

Ахриман Ахриман (фарси), в иранской мифологии верховное божество зла. В самой ранней части «Авесты» — «Гатах» прообраз А. можно усмотреть в Ака Мана, в других книгах «Авесты» — в Ангро-Майнью.

А. противопоставляется Ахурамазде: Ахурамазда создаёт 16 стран добра, А. — 16 стран зла («Вендидат» I); в противовес чистым «ахурийским» животным А. создаёт змей, драконов и прочую нечисть; Ахурамазда ниспосылает своего пророка Заратуштру, А. («Вендидат» XIX) пытается искусить или убить его (но безуспешно); в книге «Ясна» (2) содержатся благие пожелания творениям Ахурамазды, тут же — проклятия А. Ахриман порождает всесильное божество лжи Друга «против вещественного мира, на гибель праведности миров» («Ясна» 9).

А. искушает благих людей, и иногда ему это удаётся, как, например, со справедливым царём Джамшидом (в «Авесте» — Йима), которому А. вселил гордыню, и тот возомнил себя богом, за что был наказан («Шахнаме»). Противостояние Ахурамазды и А. восходит к представлениям об извечной вселенской борьбе добра и зла (эти представления изложены в так называемой «Гате Ахунавайти»). Их отражением является зороастрийское учение о четырёх мировых циклах (изложено в теологическом трактате «Бундахишн», IX в.), каждый длительностью 3000 лет. На протяжении этих циклов происходит борьба Ахурамазды против А.

Она заканчивается разгромом А., очищением мира в расплавленном металле от скверны и наступлением эры вечного блаженства (см. Иранская мифология). В борьбе против А. Ахурамазде помогает человек.

Так, первочеловек Каюмарс даже одолел А. и стал разъезжать на нём верхом.

Литература :
Darmesteter J., Ormazd et Ahriman, P., 1877.