

Как избежать драки, или Бьют – беги!!!

Сегодня мы обсудим такую скользкую тему, как драка. И если даже вы владеете некоторыми нехитрыми приемами вольной или невольной борьбы, вам не помешают наши советы.

Итак, первое правило дерущегося чайника заключается в такой простой формуле, что наибольший успех в этом деле получит тот, кто быстрее от драки убежит. А потому, при первых признаках назревающей драки делаем ноги в руки. Этот сотни раз проверенный прием безвариантно бьет противника наповал. Разумеется, уместен он тогда, когда драка не является принципиальным выяснением отношений "один на один", а своим уходом с поля боя вы не оставляете приятеля, любимую жену или обожаемую тещу беспомощными в руках злых хулиганов. Одним словом, когда количество противников явно превышает количество еще не сломанных пальцев на ваших руках - бегите.

Совет хорош, но не всегда выполним. А потому обсудим, что же делать, если от драки убежать не удалось. Во-первых, сколь бы это не показалось странным, чем сильнее и больше противник, тем скорее вы должны вломить ему первым. Это всегда чрезвычайно дезориентирует. В случае, когда противников несколько, вломить следует лидеру (а такой всегда есть, правда он не всегда выделяется из толпы). Но обычно именно он формулирует претензии "от лица группы товарищей". Скажем, вы: 1) Похожи на идиота, 2) Не предложили пацанам сигарету, 3) Оказались в квартале, которой контролируется именно этой "группой товарищей", и так далее.

Во-вторых, перед тем как вломить, необходимо ознакомиться с четырьмя наиболее уязвимыми и болезненными точками. А к ним относятся нос, горло, глаза и пах. Особая сила тут не нужна, главное - соблюсти эффект неожиданности. Для этого можно, например, сделать вид, что поправляешь волосы или галстук, затем коротким, а главное точным движением попасть в одну из вышеперечисленных частей тела. Если у вас есть что-либо в руках, скажем, портфель, бросьте его прямо в руки противника (можно добавить крик: "лови!"). Удивительная штука, но когда человеку предлагают что-либо поймать, он инстинктивно ловит. Хотя иногда, что бывает крайне редко, все же отталкивает от себя летящую вещь. Но и это нас устраивает - в этот момент руки его опущены, а внимание занято. Противник не готов к атаке и ее отражению. Бейте. И, если вы имеете дело с компанией, пока "группа товарищей" переваривает произошедшее, нужно снова попытаться ретироваться. Но уже не бегом, а шагом. Гордо... и быстро.

Как избежать драки, или Бьют – беги

Автор: admin

21.12.2011 12:57 - Обновлено 29.10.2014 10:53

Вернемся к началу. Если вы все-таки не оставили намерения увильнуть от драки, включайте аффект. Это когда ваш противник вдруг понимает, что перед ним стоит законченный псих. Не разубеждайте его в этом, а, напротив, напирайте на это обстоятельство. Помните, что психов не любят и стараются с ними не связываться.

Ну, и последний, предлагаемый психологами, но сомнительный с моей точки зрения способ увиливания от драки. Уместен он, наверное, в случае, если драка не носит принципиального характера. Тут можно просто разыграть сердечный приступ, эпилептический припадок или что-нибудь в этом же духе. Скорее всего, вас оставят в покое, а может еще и отвезут на такси до дома. Налицо экономия, как зубов, так и денег.

Автор - Максим Селинский

[Источник](#)